



GRADIUS

グラディウスIITM

遊び方

RC832

ファミリーコンピュータTM



かつて4人の兄弟達が一つに並んだ時、そこに光と闇のカオスが生まれ、
最初の審判が下された。

そして、そこからすべてが初まったのだ。

惑星グラディウス史記 I より

メタリオン^{せいけい}星系^{だいいちばん} 第一番惑星^{ぐらディウス}「GRADIUS」

それは大^{おお}いなる海^{うみ}と 緑^{みどり}を持つ美しい惑星^{も うつく わくせい}である。

かつてのバクテリアン^{せいだん}星団^{そうぜつ}との壮絶^{たたか}な戦い^{いま}も、今では遥^{はる}かな過^か去^このものとなり

歴戦^{れきせん}の勇士^{ゆうし}ビックバイパー^{つばさ やす}ですら、その翼^{つばさ}を休^{やす}め

永遠^{えいえん}の眠^{ねむ}りについたか^みに見えたが……。

グラディウス^{ぶく}を含む^{わくせい}4つの惑星^{ねん}が10000年^{いちど}に一度^{わくせいちよくれつ}の惑星直列^{むか}を迎えた時^{とき}

すべてが^{はじ}始^{はじ}まった。

4つの惑星^{わくせい}の中心^{ちゅうしん}に出現^{しゅつげん}した暗黒^{あんこく}のガス雲^{ぐも}により

周囲^{しゅうい}のスペースプラント^もは燃^もえさかり、

……そして謎^{なぞ}の部隊^{ぶたい}「ゴーフアー」によるグラディウス^{こうげき}への攻^{こう}撃^{げき}が

始^{はじ}まった。

このたびはコナミの「グラディウスⅡ」をお^か買^あい上げいただきまして、
^{まこと}誠にありがとうございます。

プレイされる^{まえ}前にこの^{せつめいしょ}説明書をお^よ読^よみいただきますと、より^{いつそうたの}一層楽し
^{あそ}く遊^たべます。正^ししい使用法で^{しょうほう}ご愛^{あいよう}用ください。

© KONAMI 1988

GRADIUS

グラディウスII™

5 あそ かた
遊び方

13 が めん せつめい
画面の説明

7 しょうほうほう
コントローラーの使用方法

14 しょうかい
ステージの紹介

9 ほうほう
パワーアップの方法

16 しょうかい
プレイヤーの紹介

11 しゅるい
パワーアップの種類

17 てき しょうかい
敵キャラクターの紹介

あそ かな 遊び方



君はパイロットとしてピックアップ
に乗り込み、あびせくる敵の砲弾をか
わしながら、次々と出現する敵を破壊
して、ステージを進めていきます。

途中、プレイヤーの攻撃を増す為にパ
ワーアップしていけば、より有利にゲ
ームを進めていく事ができます。敵を
破壊してパワーアップカプセルを奪い
取り、パワーアップしていきます。

☆1 ^{プレイヤー}PLAYERの時、①コントローラーを^{しよう}使用します。

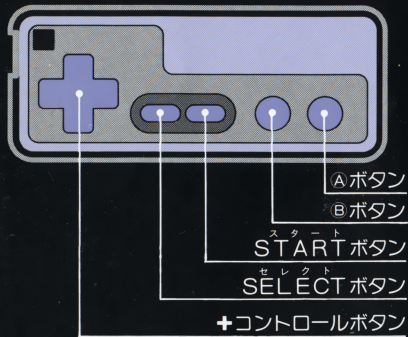
2 ^{プレイヤーズ}PLAYERSの時、1P①コントローラーを^{しよう}使用します。

2P②コントローラーを^{しよう}使用します。

サウンドセレクト機能付

このソフトには、サウンドセレクト機能が付いています。
タイトル画面時に、**A****B**ボタンを同時に押しながら、**START**
ボタンを押すと、「**SOUND MODE**」に入り、ゲーム音楽
を楽しむことができます。**+**コントロールボタンでカーソル
を動かし、曲を選んでください。**B**ボタンでスタート、**A**ボ
タンでオフできます。**BGM**と効果音は併用して聞くことが
できます。**START**ボタンで元のタイトル画面に もどります。

コントローラーの使用方法



[+コントロールボタン]

- 1^{プレイヤー}PLAYER^青
- 2^{プレイヤー}PLAYER^赤を操作します。

[SELECTボタン]

- ゲームスタート^{まえ}前に1^{プレイヤー}PLAYER^{ひとり} (1人プレイ)か2^{プレイヤーズ}PLAYERS^{ふたり} (2人プレイ)かの^{せんたく}選択をします。
- ゲームオーバー^ご後に^{コンティニュー}CONTINUEか^{エンド}ENDかの^{せんたく}選択をします。

[スタート STARTボタン]

- ゲームをスタートさせる^{とき}に^{しよう}使用。
SELECTボタンでセットしたゲームが^{はじ}始まります。
- ゲーム中^{ちゆう}に^お押すと〈ポーズ機能^{きのう}〉となり、ゲームがストップします。もう一度^{いちど}押すとゲームが再開^{さいかい}します。
- ゲームオーバー^じ時にCONTINUE^{コンティニュー}かEND^{エンド}かの^{けつてい}決定をします。



[①ボタン]

- パワーアップの^{しゅるい}種類を^{してい}指定します。

パワーアップカプセルを^と取ると、セレクトサインが^か変わっていくので、自分^{じぶん}の好み^{この}のパワーサインになった時^{とき}①ボタンで^{してい}指定します。

[②ボタン]

- ショットボタン（メインショット^{こう}攻撃^{げき}の^{はつしや}発射）パワーアップ^じ時は、各^{かく}武器^ぶ器^きの^{はつしや}発射^{しやう}に使用します。

ほうほう パワーアップの方法



SPEED UP



MISSILE



DOUBLE



LASER



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



SPREAD BOMB



TAILGUN



LASER



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



PHOTON TORPEDO



DOUBLE



RIPPLE



OPTION



FORCE FIELD



SPEED UP



2-WAY



TAILGUN



RIPPLE



OPTION



FORCE FIELD

SPEED UP

MISSILE

DOUBLE

LASER

OPTION

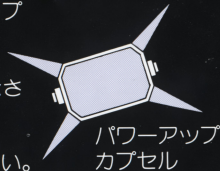
?

タイトル画面でセレクトしたゲームをスタートさせると「POWER METER
SELECT」画面が現れます。4種類のパワーアップパターンの中から好きな
もの一つを選ぶ。＋コントロールボタン またはSELECTボタンで選択、
①・②・STARTのいずれかのボタンで決定します。

黄色の敵、又は編隊の敵を全滅させると、「パワーアップカプセル」が現れます。

「パワーアップカプセル」を取ると、パワーメーターに表示された
パワーアップの種類のセレクトサインが変わります。

希望するセレクトサインが光ったら①ボタンを押してください。



SPEED UP スピードアップ	MISSILE ミサイル	DOUBLE ダブル	LASER レーザー	OPTION オプション	?
---------------------	-----------------	---------------	---------------	-----------------	---

※同時に数種のパワーアップができますが、「DOUBLE」と「LASER」の併用はできません。

パワーアップの種類

SPEED UP



これを取るとにスピード
アップができます。

MISSILE



地上攻撃用ミサイル
地上にいる敵の攻撃に有効です。

PHOTON TORPEDO



フォントウーピド
貫通力のあるミサイル
が発射されます。

SPREAD BOMB



地面に当たると広
範囲に爆発します。

2-WAY



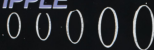
2方向へ同時に
攻撃用ミサイルが
発射できます。

D^{ダブル} DOUBLE



2^{ほうこう}方向^{ほう}ビーム^{ほう}砲。
天井^{てんじょう}にいる敵^{てき}の
攻撃^{こうげき}に有効^{ゆうこう}です。

R^{リップル} RIPPLE



リング^{じょう}状^{じょう}のレーザー^{こうはん}で広範
囲^いの敵^{てき}を一度^{いちど}に攻撃^{こうげき}できます。

T^{テイル} G^{ガン} TAIL GUN



空中^{くうちゅう}の前^{ぜん}後^ごの敵^{てき}を破壊^{はかい}
するの^{ゆうこう}に有効^{ゆうこう}です。

O^{オプション} OPTION



プレイヤー^{ぶんしん}の分身^{ぶんしん}
となり同時^{どうじ}に攻撃^{こうげき}
が^{さいこう}でき、最^{さい}高^{こう}4^{たい}体
ま^つで付^つけること^が
でき^{ます}。

L^{レーザー} LASER



貫^{かん}通^{つう}力^{りょく}のある強^{きやう}力^{りょく}レーザー
ビーム^{ほう}砲^{はつしゃ}が発^{はつ}射^{しゃ}でき^{ます}。

F^{フォースフィールド} FORCE FIELD



敵^{てき}の攻^{こう}撃^{げき}に耐^たえること
が^{さう}できるバ^びリ^あア^ーを装^{そう}
備^びでき^{ます}。

がめん せつめい
画面の説明



プレイヤー

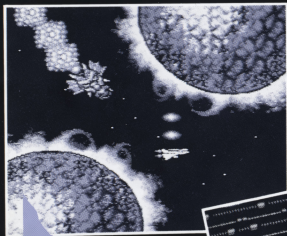
ハイスコア

プレイヤー
の残り数

1P(2P)の^{とくてん}得点

パワーアップメーター

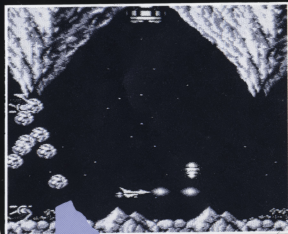
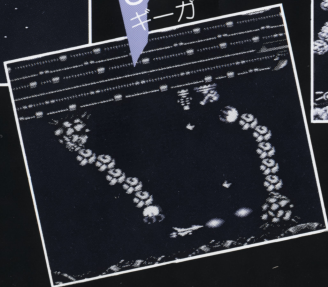
しょうかい ステージの紹介



ステージ STAGE 1.

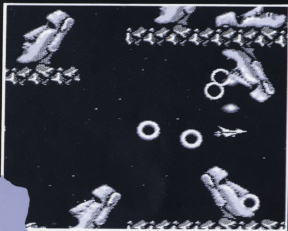
じんこうたいよう
人工太陽

ステージ STAGE 2. ギーガ

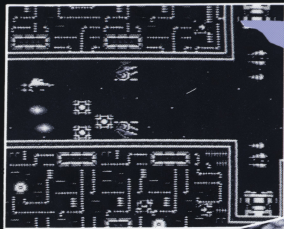


ステージ STAGE 3.

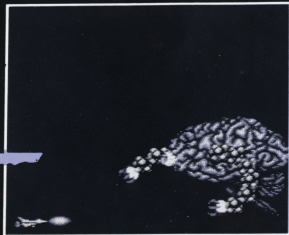
ぎやくかざん すいしょう
逆火山・水晶



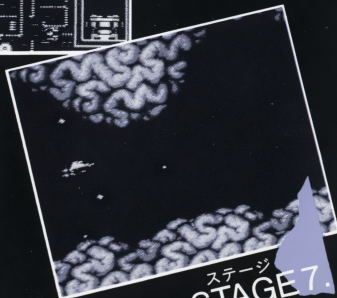
ステージ
STAGE 4.
モアイ



ステージ
STAGE 6.
てききち
敵基地

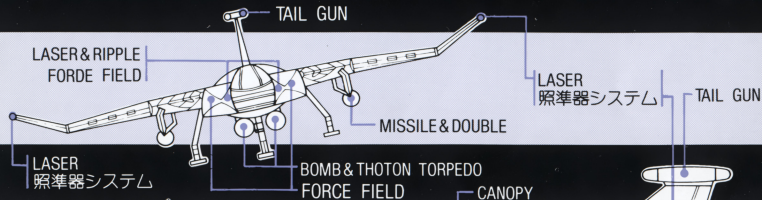


ステージ
STAGE 5.
ボス



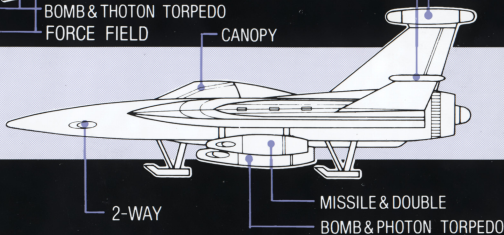
ステージ
STAGE 7.
ゴーフアー

プレイヤーの紹介



わくせい グラディウス ほこ
惑星「GRADIUS」の誇る
さいしんえい
最新鋭スターシップ。さらに
よみがえ
パワーアップして蘇った。

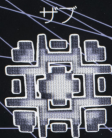
VICVIPER
MODEL BP-827Z
STARFIGHTER



てきしょうかい 敵キャラクターの紹介

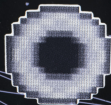


メクシュリオン



ザブ

イオンリング



ファイヤープラネット



アメル



ソルク



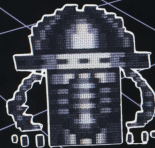
クシャル



JT-16



セフォン



ナリン



アンモナイト



さいぼう
細胞

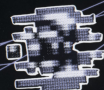
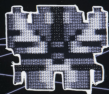


セゾル

カーストダッカー



ウロリスト



キル



グゴル



ゼノフォン



スロリスト



アノゼル



ジャンピングモアイ

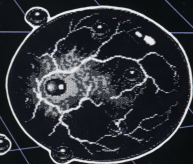
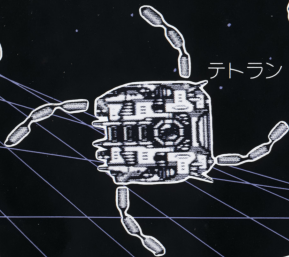
ゴーレム



ファイヤードラゴン



テトラン



ビッグアイ



ビッグコア



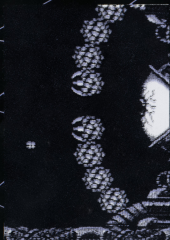
ギーガ



STAGE1.BOSS
フェニックス



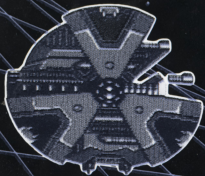
STAGE3.BOSS
クリスタルコア



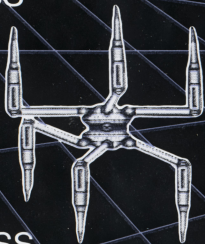
STAGE2.BOSS
ビッグアイ



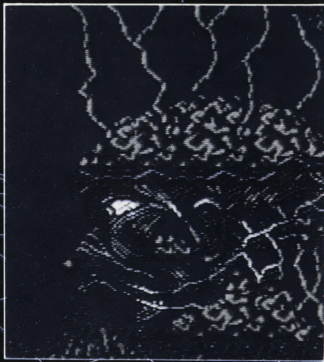
STAGE4.BOSS
ジャンボモアイ



STAGE5.BOSS
カバードコア



STAGE6.BOSS
クラブ



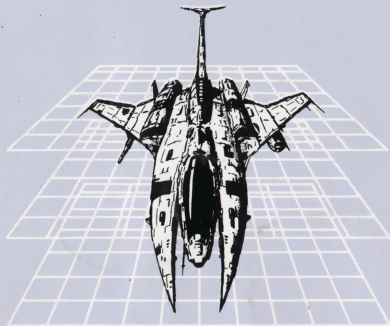
STAGE7.BOSS
ゴーフアー

しょうじょう ちゅうい 使用上のご注意

- 精密機器です。強いショック、極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対にしないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- エキスパンドコネクタ内（端子部）へ指や金属片を入れないでください。故障の原因となります。
- 落丁・乱丁を除き、この「遊び方」の再発行はいたしません。

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

※シャープのC1ではご使用になれません。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

コナミ・テレフォンサービス

【北海道地区】札幌 011(851)3000 【関西地区】大阪 06(334)0399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【四国地区】松山 0899(33)3399
秋田 0188(24)7000 【九州地区】福岡 092(715)8200
【関東地区】東京 03(262)9110 大牟田 0944(55)4444
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿児島 0944(72)0606

ファミリー・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。